

SKRIPSI

IMPLEMENTASI RESPONSIVE WEB DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK BOOTSTRAP DI RUMAH MAKAN STUDI KASUS RAMEN 'N KATSU



DARU WASISTO PRAMONADI

Nomor Mahasiswa : 135410206

SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA DAN KOMPUTER

AKAKOM

YOGYAKARTA

2017

SKRIPSI

IMPLEMENTASI RESPONSIVE WEB DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK BOOTSTRAP DI RUMAH MAKAN STUDI KASUS RAMEN 'N KATSU

**Diajukan sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan studi jenjang strata
satu (S1)**

**Program Studi Teknik Informatika
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer
Akakom
Yogyakarta**

**Disusun oleh
DARU WASISTO PRAMONADI
Nomor Mahasiswa : 135410206**

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFOMATIKA DAN KOMPUTER
AKAKOM
YOGYAKARTA**

2017

LEMBAR PERSETUJUAN

Judul : Implementasi Responsive Web Dengan Menggunakan
Framework Bootstrap di Rumah Makan Studi Kasus
Ramen 'N Katsu

Nama : DARU WASISTO PRAMONADI

Nomor mhs : 135410206

Program Studi : Teknik Informatika

Jenjang : Strata Satu (S1)

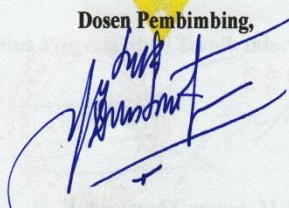
Tahun : 2017

Telah memenuhi syarat dan telah disetujui untuk diujikan
di hadapan Dosen Penguji Tugas Akhir

Yogyakarta, 21-2-2017

Mengetahui

Dosen Pembimbing,



Danny Kriestanto, S.Kom., M.Eng.

HALAMAN PENGESAHAN

SKRIPSI

IMPLEMENTASI RESPONSIVE WEB DENGAN MENGGUNAKAN FRAMEWORK BOOTSTRAP DI RUMAH MAKAN STUDI KASUS RAMEN 'N KATSU

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji Skripsi dan dinyatakan diterima
untuk memenuhi sebagai syarat guna memperoleh Gelar Sarjana Komputer
Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan Komputer

YOGYAKARTA

Yogyakarta, 2017

Mengesahkan,

Dosen Penguji :

1. Danny Kriestanto, S.Kom., M.Eng
2. Badiyanto, S.Kom., M.Kom.
3. Drs. Tri Prabawa, M.Kom.



Mengetahui,

Ketua Program Studi Teknik Informatika



22 FEB 2017

Ir. Muhammad Guntara, M.T.

HALAMAN PERSEMBAHAN

Puji syukur kami haturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas anugerah dan kasih-Nya kepada kita semua. Atas anugerah dan kasih-Nya serta kemudahan yang Engkau berikan akhirnya skripsi ini dapat terselesaikan.

Kupersembahkan skripsi ini kepada orang yang sangat kukasihi dan kusayangi. Bapak dan Ibu tercinta sebagai tanda bakti, hormat, dan rasa terima kasih yang tiada terhingga. Bapak dan Ibu tercinta yang telah memberikan kasih sayang, segala dukungan, dan cinta kasih yang yang tiada mungkin dapat kubalas hanya dengan selembar kertas yang bertuliskan kata cinta dan persembahan. Semoga ini menjadi langkah awal untuk membuat Bapak dan Ibu bahagia karena kusadar selama ini belum bisa berbuat yang lebih untuk Bapak dan Ibu.

Untuk kakakku tersayang, tiada yang paling mengharukan saat kumpul bersama, karena hal itu selalu menjadi warna yang tak akan bisa tergantikan. Terima kasih atas doa dan bantuan kalian selama ini, hanya karya kecil ini yang dapat aku persembahkan. Maaf adik belum bisa menjadi panutan seutuhnya, tapi mas akan selalu menjadi yang terbaik untuk kalian semua. Terima kasih atas kasih sayang, perhatian, dan kesabaranmu yang telah memberikanku semangat dan inspirasi dalam menyelesaikan Skripsi ini, semoga engkau pilihan yang terbaik buatku dan masa depanku.

Buat sahabat-sahabatku TI-4 2013 beserta teman angkatan 2012 yang turut membantu selama ini, “Al Ustadi, Sahrun, Ade, Heri, Alif, Ginta, dan semua teman-teman yang lain” terima kasih atas bantuan kalian, semoga keakraban dan silaturahmi di antara kita selalu terjaga.

Tidak lupa saya ucapkan terimakasih kepada **Bapak Danny Kristanto, S.Kom., M.Eng., Bapak Badiyanto, S.Kom., M.Kom.,** serta **Bapak Drs. Tri Prabawa, M.Kom.** yang telah membimbing menyelesaikan tugas akhir serta dosen-dosen STIMIK AKAKOM. Terima kasih banyak untuk semua materi matakuliah, didikan dan pengalaman yang sangat berarti yang telah kalian berikan kepada saya.

MOTTO

“Tidak ada masalah yang tidak bisa diselesaikan selama ada komitmen bersama
untuk menyelesaikannya”

“Berani bangkit di saat jatuh, tetap berjuang di saat gagal”

“Asal mau pasti mampu, dimana ada kemauan disitu ada jalan”

INTISARI

Skripsi ini akan mengembangkan aplikasi web makanan berbasis web menggunakan metode Framework Bootstrap. Teknologi yang ada saat ini, memungkinkan seorang dapat mengakses web pemesanan makanan yang telah dibaca menggunakan media telepon pintar (*smartphone*) yang sudah berbasis android atau desktop agar memudahkan dalam memesan jumlah makanan dimanapun berada. Aplikasi ini akan dikembangkan dengan menggunakan metode Framework Bootstrap yang terdiri dari tahapan perencanaan, analisis, desain, uji coba, dan implementasi.

Aplikasi ini dibuat menggunakan bahasa pemrograman Responsive Web dan MySQL sebagai media pembuatannya.

Hasil implementasi aplikasi ini, terdapat batas pemesanan yang akan dibaca oleh pengguna dengan melakukan input pemesanan makanan.

Kata Kunci: Framework Bootstrap, Responsive Web Design, Ramen 'N Katsu

KATA PENGANTAR

Puji syukur kami haturkan kepada Tuhan Yang Maha Esa, atas anugerah dan kasih-Nya kepada kita semua, sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi dengan judul **“Implementasi Responsive Web Dengan Menggunakan Framework Bootstrap di Rumah Makan Studi Kasus Ramen ‘N Katsu”**, yang digunakan untuk memenuhi salah satu persyaratan yaitu memperoleh gelar Sarjana Komputer.

Penulis menyadari bahwa tanpa bantuan, arahan, bimbingan, dan motivasi dari berbagai pihak, penulis tidak mungkin dapat menyelesaikan pembuatan skripsi ini. Untuk itu penulis mengucapkan terima kasih atas bimbingan dan bantuannya kepada :

1. **Bapak Cuk Subiyantoro, S. Kom., M. Kom.**, selaku Ketua Sekolah Tinggi Manajemen informatika dan Komputer AKAKOM Yogyakarta.
2. **Bapak Danny Kriestanto, S.Kom., M.Eng.**, selaku dosen pembimbing, yang telah memberikan bimbingan serta pengarahan dalam penulisan skripsi ini.
3. **Bapak Badiyanto, S.Kom., M.Kom.**, selaku dosen penguji I, yang telah memberikan masukan serta pengarahan dalam penulisan skripsi ini.
4. **Bapak Drs. Tri Prabawa, M.Kom.**, selaku dosen penguji II, yang telah memberikan masukan serta pengarahan dalam penulisan skripsi ini.
5. Seluruh staf dan karyawan Sekolah Tinggi Manajemen Informatika dan

Komputer AKAKOM Yogyakarta.

6. Kedua orang tua, kakakku serta seluruh keluarga yang telah memberikan doa dan dukungan selama ini.
7. Semua pihak, kakak angkatan 2012, serta teman – teman angkatan 2013 yang telah banyak membantu dan memberi dorongan dalam menyelesaikan skripsi ini.

Penulis menyadari bahwa dalam penulisan skripsi ini masih terdapat kekurangan. Oleh karena itu, kritik dan saran sangat penulis harapkan demi sempurnanya skripsi ini. Semoga skripsi ini dapat memberikan manfaat kepada pembaca.

Yogyakarta, 2017

Penulis

DAFTAR ISI

| | |
|--|-------------|
| HALAMAN JUDUL | i |
| LEMBAR PERSETUJUAN | ii |
| LEMBAR PENGESAHAN | iii |
| HALAMAN MOTTO | iv |
| HALAMAN PERSEMBAHAN | v |
| KATA PENGANTAR..... | vii |
| INTISARI | ix |
| DAFTAR ISI..... | x |
| DAFTAR GAMBAR | xiii |
| DAFTAR TABEL | xv |
| BAB I PENDAHULUAN..... | 1 |
| 1.1. Latar Belakang Masalah..... | 1 |
| 1.2. Rumusan Masalah | 2 |
| 1.3. Ruang Lingkup..... | 2 |
| 1.4. Tujuan Penelitian..... | 2 |
| 1.5. Manfaat Penelitian..... | 3 |
| 1.6. Sistematika Penulisan..... | 3 |
| BAB II TINJAUAN PUSTAKA DAN DASAR TEORI | 5 |
| 2.1. Tinjauan Pustaka | 5 |
| 2.2. Dasar Teori..... | 6 |
| 2.2.1. Rumah Makan Ramen ‘ N Katsu | 6 |
| 2.2.2. Bootstrap | 6 |
| 2.2.3. Responsive Web Design | 7 |
| 2.2.4. MySQL..... | 11 |
| BAB III METODE PENELITIAN | 12 |
| 3.1. Analisis Kebutuhan | 12 |
| 1.1.1. Kebutuhan Input..... | 12 |
| 1.1.2. Kebutuhan Proses..... | 12 |
| 1.1.3. Kebutuhan Output | 12 |

| | |
|---|-----------|
| 1.1.4. Kebutuhan Perangkat Lunak..... | 12 |
| 1.1.5. Kebutuhan Perangkat Keras..... | 13 |
| 3.2. Perancangan Sistem..... | 13 |
| 1.2.1. Diagram Konteks | 15 |
| 1.2.2. DAD level 1 | 15 |
| 3.3. Perancangan Tabel | 17 |
| 3.4. Relasi Basis Data..... | 19 |
| 3.5. Perancangan Antarmuka | 20 |
| 3.5.1. Halaman Utama..... | 20 |
| 3.5.2. Halaman User Login | 21 |
| 3.5.3. Halaman Daftar Member | 21 |
| 3.5.4. Halaman Data Menu Administrator..... | 22 |
| BAB IV IMPLEMENTASI DAN PEMBAHASAN SISTEM | 24 |
| 4.1. Implementasi Sistem | 24 |
| 4.1.1. Menampilkan Insert Data Admin..... | 24 |
| 4.1.2. Menampilkan Halaman Data Menu Administrator..... | 25 |
| 4.1.3. Halaman Insert Data Menu Administrator..... | 27 |
| 4.1.4. Menampilkan Edit Data Menu Administrator | 29 |
| 4.1.5. Halaman Menu Pesanan Baru Administrator..... | 30 |
| 4.1.6. Struktur Bootstrap | 31 |
| 4.2. Pembahasan Sistem | 32 |
| 4.2.1. Halaman Utama..... | 32 |
| 4.2.2. Halaman Daftar Member..... | 32 |
| 4.2.3. Halaman Profil Member..... | 33 |
| 4.2.4. Halaman Keranjang Member..... | 34 |
| 4.2.5. Halaman Lihat Data Pesan Member..... | 34 |
| 4.2.6. Halaman Ubah Profil Member..... | 35 |
| 4.2.7. Halaman Data Pesanan Menu Administrator..... | 35 |
| 4.2.8. Halaman Data Pesanan Baru Administrator..... | 36 |
| 4.2.9. Halaman Kelola Isi Data Menu Administrator..... | 36 |
| 4.2.10. Halaman Edit Data Menu Administrator..... | 37 |

| | |
|--|-----------|
| 4.2.11. Halaman Data Menu Administrator..... | 37 |
| 4.2.12. Halaman Data Admin Administrator..... | 38 |
| 4.2.13. Halaman Data Member Administrator..... | 38 |
| 4.2.14. Halaman Isi Data Admin Administrator..... | 39 |
| 4.2.15. Halaman Laporan Pendapatan Harian Administrator... | 39 |
| 4.2.16. Halaman Laporan Pendapatan Perbulan Administrator. | 40 |
| BAB V PENUTUP | 41 |
| 5.1. Kesimpulan..... | 41 |
| 5.2. Saran..... | 41 |
| DAFTAR PUSTAKA..... | 42 |

DAFTAR GAMBAR

| | |
|--|----|
| Gambar 2.1 Media Query untuk ukuran layar 320 pixel..... | 8 |
| Gambar 2.2 Media Query ketika perangkat atau browser posisi portra . | 8 |
| Gambar 2.3 Flexible image css..... | 8 |
| Gambar 2.4 External Style Image | 9 |
| Gambar 2.5 @import | 10 |
| Gambar 2.6 Media Query untuk ukuran layar 480 pixel..... | 10 |
| Gambar 2.7 Media Query ketika perangkat browser dalam posisi land.. | 10 |
| Gambar 3.1 Arsitektur Aplikasi Sistem Pemesanan Makanan Ramen | 14 |
| Gambar 3.2 DAD level 0 | 15 |
| Gambar 3.3 DAD level 1 | 16 |
| Gambar 3.4 Skema Basis Data..... | 19 |
| Gambar 3.5 Tampilan Halaman Utama | 20 |
| Gambar 3.6 Tampilan Halaman Member Login..... | 21 |
| Gambar 3.7 Tampilan Halaman Daftar Member | 22 |
| Gambar 3.8 Tampilan Halaman Data Menu Administator | 22 |
| Gambar 4.1 Struktur Bootstrap | 31 |
| Gambar 4.2 Tampilan Halaman Utama | 32 |
| Gambar 4.3 Halaman Daftar Member..... | 32 |
| Gambar 4.4 Halaman Profil Member | 33 |
| Gambar 4.5 Halaman Keranjang Member | 34 |
| Gambar 4.6 Halaman Lihat Data Pesan Member | 34 |
| Gambar 4.7 Halaman Ubah Profil Member Tinggi..... | 35 |
| Gambar 4.8 Halaman Data Pesanan Menu Administrator..... | 35 |
| Gambar 4.9 Halaman Data Pesanan Baru Administrator | 36 |
| Gambar 4.10 Halaman Kelola Isi Data Menu Administrator..... | 36 |
| Gambar 4.11 Halaman Edit Data Menu Administrator | 37 |
| Gambar 4.12 Halaman Data Menu Administrator | 37 |
| Gambar 4.13 Halaman Data Admin Administrator | 38 |
| Gambar 4.14 Halaman Data Member Administrator | 38 |

Gambar 4.15 Halaman Isi Data Admin Menu Administrator 39

DAFTAR TABEL

| | |
|--|-----------|
| Tabel 2.1 Perbedaan Pustaka | 5 |
| Tabel 3.1 Tabel Menu | 17 |
| Tabel 3.2 Tabel Member | 18 |
| Tabel 3.3 Tabel Pemesanan | 18 |
| Tabel 3.4 Tabel Admin | 18 |
| Tabel 3.5 Tabel Nota | 19 |

Pernyataan

Yang bertanda tangan dibawah ini saya

Nama : Daru Wasisto Pramonoadi

Nomor Mahasiswa : 135410206

Jenjang/jurusan : Strata Satu (S1) / Teknik Informatika

Menyatakan bersungguh-sungguh untuk membuat tugas akhir sendiri (tidak dibuatkan/dibeli dari orang/fihak lain).

Bilamana saya mengingkari pernyataan ini saya bersedia menerima sanksi berupa pembatalan tugas akhir saya tersebut.

Yogyakarta, 13.11.2017
Yang menyatakan

Mengetahui
Dosen Pembimbing



Daru Wasisto Pramonoadi

Catatan:

Termasuk dalam satu satuan tugas akhir adalah program / aplikasi / alat yang dibuat, bila tugas akhir tersebut berupa rekayasa perangkat / perangkat keras.